# User stories

**Un utilisateur peut s'authentifier au système.**

**Scénario principal**

Transaction 1: Le système vérifie que les données entrées sont existantes dans la base de données.

Transaction 2: Le système détermine si l'utilisateur est un administrateur ou un directeur de compte.

**Scénario secondaire**

Transaction 3: Le système affiche un message d'erreur si les données entrées ne sont pas dans la base de données.

**Un utilisateur peut modifier un jeu/plateforme/système d'exploitation/employé.**

**Scénario principal**

Transaction 1: Le système vérifie que les informations entrées sont existantes dans la base de données.

Transaction 2: Le système modifie les informations voulues selon ce que l'utilisateur désire.

**Scénario secondaire**

Transaction 3: Le système affiche un message d'erreur si les informations entrées ne sont pas dans la base de données.

**Un utilisateur peut créer un jeu/plateforme/système d'exploitation/employé.**

**Scénario principal**

Transaction 1: Le système vérifie que les informations entrées sont inexistantes dans la base de données.

Transaction 2: Le système crée les informations voulues selon ce que l'utilisateur désire.

**Scénario secondaire**

Transaction 3: Le système affiche un message d'erreur si les informations entrées sont déjà dans la base de données.

**Un directeur de compte peut former des équipes.**

**Scénario principal**

Transaction 1: Le système vérifie que les employés existent dans la base de données.

Transaction 2: Le système crée l'équipe.

**Scénario secondaire**

Transaction 3: Le système affiche un message d'erreur si les employés entrés sont inexistants.

**L'utilisateur peut faire des recherches d'informations.**

**Scénario principal**

Transaction 1: Le système vérifie que les informations sont existantes.

Transaction 2: Le système affiche les résultats obtenus.

**Scénario secondaire**

Transaction 3: Le système affiche un message d'erreur si les informations données ne permettent pas de trouver quelque chose.